

WERKINSTRUCTIE O-Bundel



Versie	1.0
Status	Definitief
Datum	December 2023
Auteur	VRGZ

ALGEMEEN

Deze werkinstructie omvat op hoofdlijnen het gebruik en de werking van het O-Bundel systeem.

Deze werkinstructie is geen vervanger van de gebruiksinstructie zoals afgegeven door de fabrikanten/leveranciers van dit gereedschap.

Voor de volledige gebruiksinstructie zie de complete gebruiksinstructie van de fabrikant/leverancier.

TOEPASSINGSGEBIED

De O-bundels zijn een hulpmiddel ontwikkeld door de Brandweer en voor de Brandweer, welke in noodgevallen een positieve veilige bijdrage levert aan de repressieve brand inzet.

TECHNISCHE SPECIFICATIES



Akron straalpijp: 250 of 400 liter per minuut



O-Bundel 38 mm



Draagtas:

Lijn 20 meter

Slangophouder

Koppelingssleutel

1 meter 75mm plus 2weg
verdeelstuk



Drieweg verdeelstuk:

2x O-Bundel

1x standaard aansluiting.

GEBRUIK

Inzetmogelijkheden lagedruk O-Bundels :

1. Lagedruk O-Bundels worden gebruikt in inzetgebieden waar minimaal 250 liter per minuut water gewenst is en maximaal 400 liter per minuut.
2. De straalpijpen zijn eenvoudig te bedienen en door de vergrendeling bovenop de straalpijp in te knijpen kan de wateropbrengst 400 liter per minuut worden.
3. De draagtas wordt gebruikt bij een inzet met verdiepingsvloeren. Bijv.: flatgebouwen, parkeergarages, e.d. Omdat er een 75 mm toevoerslang inzit met daaraan vast een tweeweg verdeelstuk kan deze direct op de droge stijgleiding worden aangebracht. Hieraan komen dan weer de 38 mm aanvalsslagen.
4. Het drieweg verdeelstuk wordt traditioneel gebruikt bij afleg commando (afleggen met verdeelstuk)



Leerfilm O-bundels

SCHOONMAAK EN ONDERHOUD

Controleer na gebruik:

- Zijn er materialen met betrekking tot het aflegsysteem lagedruk O-Bundels defect meld dit dan bij het service centrum. Geef een specifieke beschrijving van wat er defect is: Bijv.: Straalpijp, Slang, o.i.d.
- Schoonmaken van de materialen pakt de post zelf op.

Heb je erg vervuilde slangen neem dan contact op met het service centrum.